

Gebruikerssamples afspelen

U kunt een audiobestand (WAV) op uw computer maken en de "12"-stand van de geluidsregelaar gebruiken om dat audiobestand in dit apparaat te laden en het als een gebruikerssample (een geluid dat u heeft gemaakt) af te spelen. Net als bij ingebouwde geluiden kunt u de afstelling (pitch) van het gebruikerssample aanpassen en er een effect op toepassen.

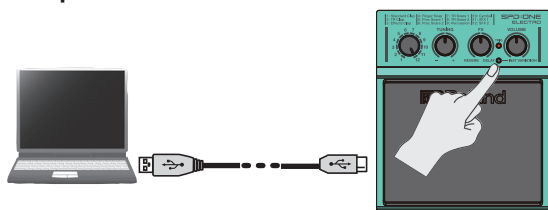
Audiobestanden die door dit apparaat kunnen worden afgespeeld	Bestanden met WAV-indeling, 44,1 kHz, 16-bits * Als het gebruikerssample stereo is, wordt het automatisch omgezet naar mono.
Aantal gebruikerssamples	1
Duur van geluid	Maximaal 5 seconden

Een audiobestand importeren

1. Bereid de audiobestanden voor die u in dit apparaat wilt laden.
2. Zet de geluidsregelaar op "12".



3. Gebruik, terwijl u de [INST VARIATION]-knop ingedrukt houdt, een micro-USB-kabel om dit apparaat op uw computer aan te sluiten.



4. Open de verwisselbare schijf of "SPD_ONE" die op uw computerscherm verschijnt.
5. Kopieer het audiobestand dat u op het apparaat in de verwisselbare schijf of "SPD_ONE" wilt importeren.
6. Als het kopiëren is voltooid, koppelt u de micro-USB-kabel los.

* Zorg ervoor dat u de verbinding met uw computer verbreekt voordat u de micro-USB-kabel loskoppelt. Als u de kabel loskoppelt terwijl uw computer gegevens aan het verwerken is, kan dat ervoor zorgen dat de gegevens beschadigd raken.

7. Als het TRIG-lampje knippert, drukt u op de [INST VARIATION]-knop.

Het TRIG-lampje knippert snel en het importeren van het audiobestand begint.

* Als het TRIG-lampje niet snel knippert, controleert u "**Audiobestanden die op dit apparaat kunnen worden afgespeeld**" en probeert u nogmaals de procedure uit stap 3.

Als het TRIG-lampje stopt met snel te knipperen, is de import voltooid.